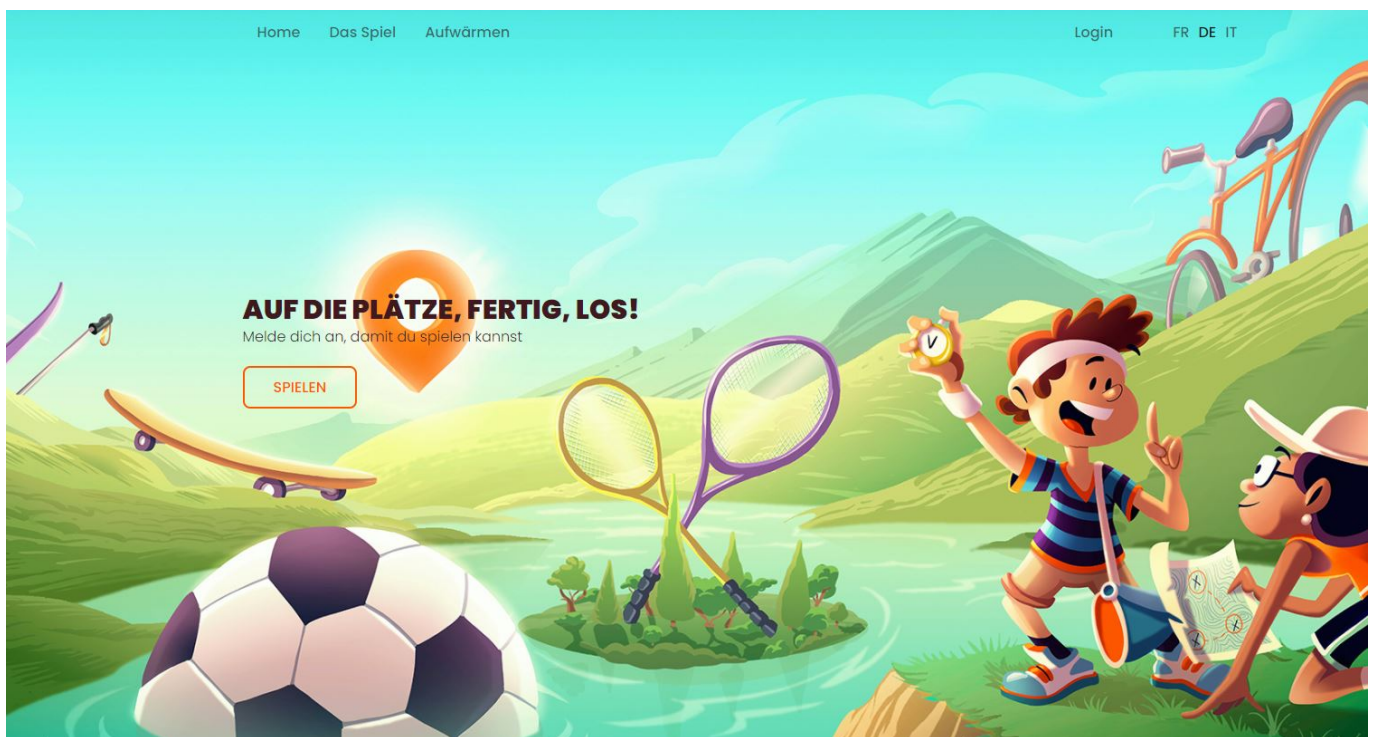


Die neue Edition der swisstopo Schatz-Karte: Entdecke die swisstopo-Karten und Geodaten anhand deiner Lieblingssportarten!



Entdecke die swisstopo-Karten und Geodaten
anhand deiner Lieblingssportarten



Auf die Plätze, fertig, los!

Lucie und Matéo lieben Sport. Sie spielen gerne Fussball mit ihren Freunden, lieben die Bewegungen der Kampfsportarten und mögen es, zu den Rhythmen ihrer Lieblingssängerinnen und -sänger zu tanzen. Sie träumen davon, Roger Federer, Mujinga Kambunji oder Guillaume Hoarau zu treffen. Sie stellen sich vor, später auch einmal Spitzensportlerin oder -sportler zu werden und eines Tages in einem Stadion vor einem jubelnden Publikum einen Pokal hochzuheben. Zu Beginn ihrer Schulferien stecken sie sich ein Ziel: Sie wollen in neun Tagen neun Sportarten an neun berühmten Orten in der Schweiz entdecken.



Von Posten zu Posten!

Lucie und Matéo laden dich ein, diese Herausforderung gemeinsam mit ihnen zu meistern. Bevor sie losgegangen sind, haben sie dir eine Sprachnachricht mit der Bitte hinterlassen, dich ihnen anzuschliessen und zum ersten Etappenziel zu kommen. Sie haben versucht, dir ein Bild einer Karte mit der kompletten Reiseroute zu schicken, aber leider bekommst du wegen eines technischen Problems ihre Nachricht erst einen Tag später und du kannst das Bild nicht mehr auf dein Telefon laden. Der erste Ort ist mit Codezeilen beschrieben. Deine Freunde sind bereits losgezogen und du musst um jeden Preis versuchen, sie einzuholen. Dabei helfen dir die Anweisungen, die du erhalten hast.



Benutze swisstopo.

Bei deinem Abenteuer helfen dir die Karten und die Geodaten der Schweiz sowie andere praktische Werkzeuge von swisstopo. Auf der Schatzsuche wirst du die vielen Funktionen auf spielerische und interaktive Weise entdecken. Bevor du mit dem Spiel beginnst, kannst du alle diese Funktionen unter der Rubrik «Aufwärmen» üben. Eine kleine Information: Mach dir keine Sorgen, wenn du dich bei einer Etappe mal komplett verloren oder festgefahren fühlst, das ist normal und kann bei einem Abenteuer mit reichlich Adrenalin durchaus passieren. Nein, im Ernst: Wenn dir das passiert, muss dir keine grossen Sorgen machen. Nimm dir Zeit, die ganze Aufgabe nochmals gut durchzulesen. Gehe die verschiedenen Elemente nochmals Schritt für Schritt durch. Und wenn du gar nicht mehr weiterkommst, dann bitte deine Lehrperson oder deine Klassenkameradinnen und -kameraden um Hilfe.

Nimm am Wettbewerb teil und gewinn tolle Preise!

1. Preis -> Ein Besuch von rund 2,5 Stunden bei swisstopo, um einen Blick hinter die Kulissen des Bundesamtes für Landestopografie zu werfen (Anreise mit den öffentlichen Verkehrsmitteln und ein Znüni werden übernommen).
2. Preis -> CHF 500.- für die Klassenkasse.
3. Preis -> CHF 250.- für die Klassenkasse.

Einsendeschluss für den Wettbewerb: 15. März 2022. Es gilt das Datum des E-Mails.

Bei jedem der neun Etappenziele treten Lucie und Matéo zu sportlichen Herausforderungen an. Notier dir mit deiner Klasse bei jeder Etappe ihre Zeiten und zähle am Ende die neun Zeiten unabhängig von der Einheit zusammen. Deine Lehrperson schickt uns das Total per E-Mail an: schatz-karte@swisstopo.ch. Damit nimmt deine Klasse am Wettbewerb teil und kann einen von drei Preisen gewinnen, die nach Sprachregion unter den richtigen Antworten ausgelost werden.

DAS SPIEL BEGINNEN

